



# Manual de Usuario

PORTAL WEB DE RENCICIÓN DE CUENTAS PARA INFANCIA Y ADOLESCENCIA Fecha: [29/03/2018]



Código: GP-F-15 Versión: 2.0 Fecha: 21/02/2018 Página: 2 de 15

# **TABLA DE CONTENIDO**

HISTORIAL DE VERSIONES	3
INFORMACIÓN DEL PROYECTO	3
OBJETIVO DEL MANUAL	4
INTRODUCCIÓN	4
PROPÓSITO	4
ALCANCE	4
VISIÓN GENERAL	5
ESPECIFICACIONES	5
MÓDULO INFANCIA	5
DEFINICIONES, SIGLAS Y ABREVIACIONES	15



Código: GP-F-15 Versión: 2.0 Fecha: 21/02/2018 Página: 3 de 15

Elaborado por:	Revisó:	Aprobó:
Nombre: Vicky Velasco	Nombre: Karol Escallón	Nombre: Johnny Cardona
Cargo: Profesional de		Cargo: Director ejecutivo
		Cargo. Director ejecutivo
Ingeniería	Operaciones	

### **HISTORIAL DE VERSIONES**

Fecha	Versión	Descripción	Autor
21/02/2018	1.0	Elaboración del Manual de Usuario para el proyecto de infancia.	Vicky Lorena Velasco R.

# INFORMACIÓN DEL PROYECTO

Empresa	Gobernación del Valle del Cauca	
Proyecto	Actualización del Portal Web de Rendición de	
	cuentas de Infancia y Adolescencia.	
Fecha de preparación	29-03-2018	
Cliente	Secretaría de Desarrollo Social.	
Patrocinador principal	Secretaría de Desarrollo Social.	
Líder de proyecto	Karol Escallón	



Código: GP-F-15 Versión: 2.0 Fecha: 21/02/2018 Página: 4 de 15

#### **OBJETIVO DEL MANUAL**

Este documento tiene como finalidad proporcionar una guía del funcionamiento del Portal web, acorde a las especificaciones del proyecto de **Actualización del Portal Web de Rendición de cuentas de Infancia y Adolescencia**. Este con el fin de presentar al usuario final todas las funcionalidades principales del sistema.

# INTRODUCCIÓN

El **Portal Web de Rendición de cuentas de Infancia y Adolescencia** fue desarrollado con el objetivo de que los niños, niñas y adolescentes aprendieran y conocieran de una forma divertida e interactiva de saber sus principales derechos para que puedan evitar que sean vulnerados, representados por el personaje principal Kite-A, el cual se volvió un símbolo de esta población.

# **PROPÓSITO**

El presente manual tiene como finalidad ser una guía básica de operación del sistema; permitiendo al lector del mismo adquirir las destrezas y conocimientos indispensables para una operación adecuada del sistema, y ser una herramienta de consulta de primera mano a la cual puede recurrir el usuario en cualquier momento.

Se pretende dar una idea más detallada de los alcances y ventajas del sistema, que permite identificar al usuario los derechos que son fundamentales y así poder evitar que sean vulnerados.

#### **ALCANCE**

La intención es que este documento proporcionará una guía exhaustiva de las principales funcionalidades del sistema de **Portal Web de Rendición de cuentas de Infancia y Adolescencia**. permitiendo a los usuarios conocer mas detalladamente su funcionalidad.



Código: GP-F-15 Versión: 2.0 Fecha: 21/02/2018 Página: 5 de 15

# VISIÓN GENERAL

#### **ESPECIFICACIONES**

Los requisitos básicos del sistema son:

- Conexión a Internet.
- Navegador web (Chrome, Firefox, etc.).

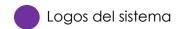
### MÓDULO INFANCIA

### APERTURA DE LA APLICACIÓN

El ingreso al **Portal Web de Rendición de cuentas de Infancia y Adolescencia**, será a través de una dirección URL.

<u>http://infancia.valledelcauca.gov.co/</u>, al momento de cargar la pagina el usuario podrá visualizar la siguiente interfaz donde podrá realizar las siguientes acciones:





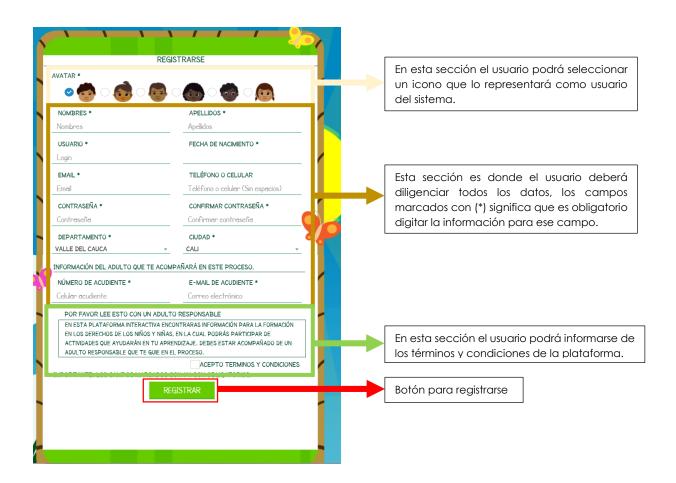


Código: GP-F-15 Versión: 2.0 Fecha: 21/02/2018 Página: 6 de 15



Al dar click en Registrarme Registrarse el sistema abrirá una ventana para que el usuario digite los datos necesarios.

#### **REGISTRO DE USUARIOS**





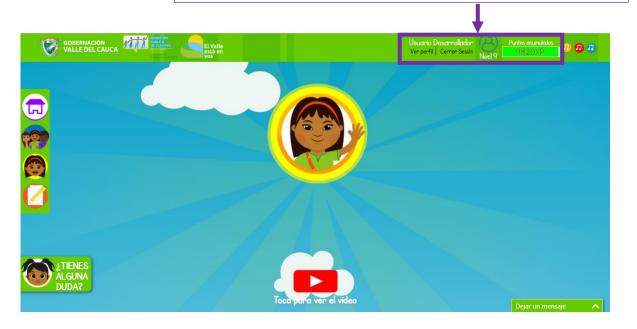
Código: GP-F-15 Versión: 2.0 Fecha: 21/02/2018 Página: 7 de 15

Al dar click en Inicio de sesión Iniciar Sesión el sistema abrirá una ventana de acceso para validar que el usuario que desea entrar este registrado.



Al iniciar sesión en el sistema el usuario podrá interactuar totalmente con el portal.

Área informativa donde el usuario podrá observar: Nombre, nivel en el que se encuentra, y los puntos acumulados del usuario que inicio sesión.





Código: GP-F-15 Versión: 2.0 Fecha: 21/02/2018 Página: 8 de 15

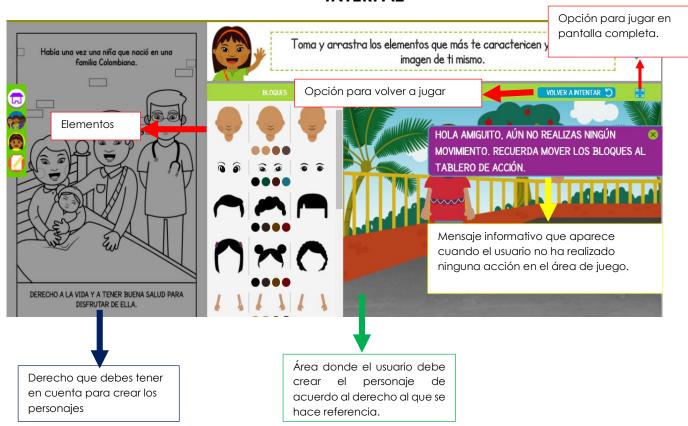


Opción que le permite al usuario dirigirse hacia la página de inicio de la plataforma.



En esta sección el usuario podrá divertirse arrastrando los elementos para formar los personajes de acuerdo al derecho que está escrito en la parte izquierda de la pantalla.

### **INTERFAZ**





Código: GP-F-15 Versión: 2.0 Fecha: 21/02/2018 Página: 9 de 15



Sección que le permite al usuario entrar a la interfaz de juego de Kite-A donde podrás aprender y divertirte en los diferentes mundos de Kite-A, con el objetivo de aprender más de los derechos de la niñez, Adolescencia y juventud colombiana.

Opciones que le permitirán al usuario manipular el sonido del juego.



PASO 1: Al dar click en el botón el sistema permitirá observar una intefaz donde Kite-A indicara al usuario cuales son las instrucciones del juego:





Código: GP-F-15 Versión: 2.0 Fecha: 21/02/2018 Página: 10 de 15

<u>PASO 2</u>: Cuando el usuario este en la interfaz de <u>INSTRUCCIONES</u> al dar clikc en **JUGAR**, observará una interfaz que le permitirá al usuario seleccionar el mundo que dara inicio a su aventura con Kite-A:



<u>PASO 3</u>: Al seleccionar el mundo, podrás observar una intefaz que le permitirá al usuario dar inicio a su aventura.

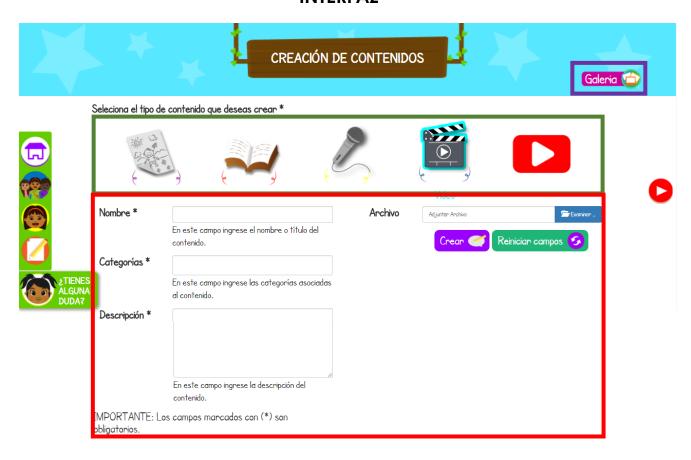




Código: GP-F-15 Versión: 2.0 Fecha: 21/02/2018 Página: 11 de 15

En esta sección el usuario podrá compartir los videos, cuentos, audios o fotos de tu familia, barrios, escuela de cómo se cumplen tus derechos, por cada contenido que el usuario comparta el usuario ganara puntos de experiencia, también podrás calificar o comentar los contenidos de tus amigos

## **INTERFAZ**



# Tipos de contenido













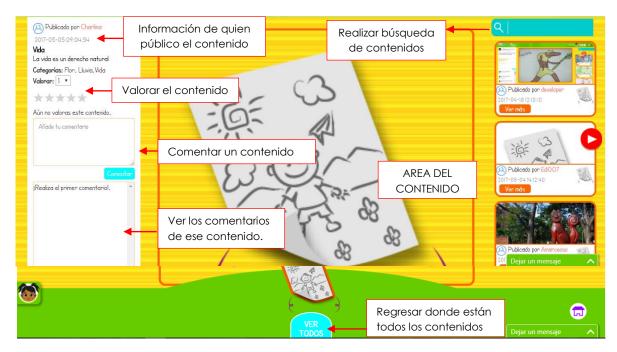
Código: GP-F-15 Versión: 2.0 Fecha: 21/02/2018 Página: 12 de 15

**Área de trabajo**: En esta sección el usuario deberá registrar toda la información y adjuntar el archivo de acuerdo al contenido que desee crear.

Galería: En esta sección el usuario podrá observar los contenidos que el y sus amigos han publicado.



Al dar clikc en la opción de **ver más** de un contenido el usuario podrá observar una interfaz que le permitirá realizar comentarios, buscar contenidos, dar una calificación a los contenidos que ha sido publicados.



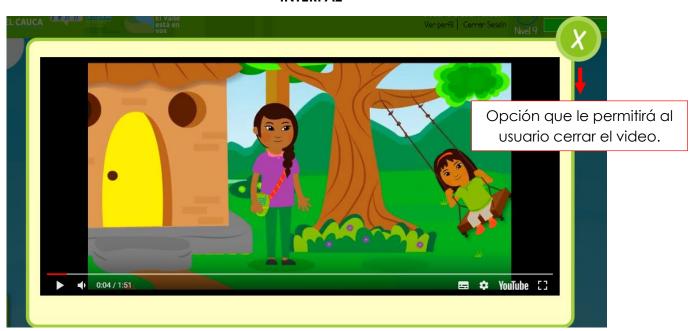


Código: GP-F-15 Versión: 2.0 Fecha: 21/02/2018 Página: 13 de 15



Al dar click en esta opción, el sistema le permitirá al usuario informarse a través de un video de cómo nació el portal, dará una pequeña introducción de los pasos que se realizaron para llegar a su objetivo.

#### **INTERFAZ**



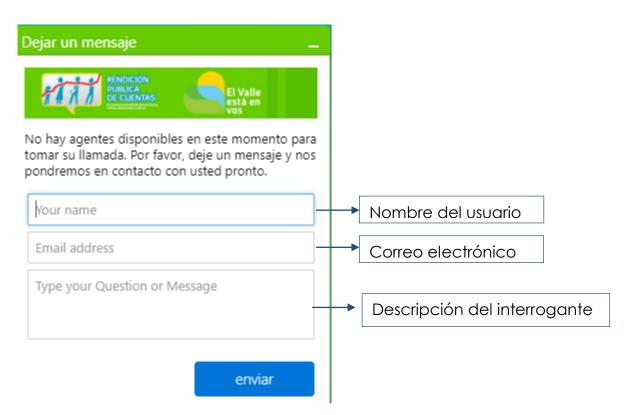


Código: GP-F-15 Versión: 2.0 Fecha: 21/02/2018 Página: 14 de 15

¿Tienes alguna duda ?



Al dar click en esta opción el usuario podrá ponerse en contacto con un agente que le podrá colaborar en la inquietud que tiene, si no hay agente disponible en el momento, el usuario podrá enviar un mensaje indicando su interrogante.





Código: GP-F-15 Versión: 2.0 Fecha: 21/02/2018 Página: 15 de 15

## **DEFINICIONES, SIGLAS Y ABREVIACIONES**

**Derechos:** Son las condiciones indispensables para garantizar la dignidad humana y hacer posible que las personas vivan en un entorno de libertad, justicia y paz.

**Sistema:** Un sistema es un conjunto de elementos relacionados entre sí que funciona como un todo.

**Registro:** Evidencia objetiva de que algo se está haciendo, lo cual no puede ser cambiado o actualizado una vez se realice.

**Requisito**: Es la descripción de los servicios y restricciones.

Funcionalidad: Descripción de lo que el software debe hacer.

**Interfaces Externas**: Cómo debe interactuar el sistema con las personas, el sistema de hardware, o con otros <u>sistemas</u> (software y hardware).